

SVD randomizzata

Un algoritmo per la riduzione della dimensionalità

Gianluca Covini

Università di Pavia

January 9, 2026

Indice

1 Introduzione

2 SVD standard

3 Proprietà matematiche

4 SVD randomizzata

- Introduzione
- Algoritmo
- Proprietà
- Implementazione

5 Conclusioni e risultati

Introduzione

L'obiettivo del progetto è presentare la **decomposizione in valori singolari casuale**, un algoritmo per la riduzione della dimensionalità per quando si tratta con dati in dimensione alta.

SVD

La **decomposizione in valori singolari** (SVD) è una tecnica usata per gestire dati con dimensioni molto alte.

SVD standard

Data una matrice $A \in \mathbb{R}^{n \times d}$, avente rango r , la sua **decomposizione in valori singolari standard** (versione economica) è la seguente:

$$A = UDV^t$$

Dove $U \in \mathbb{R}^{n \times r}$ e $V \in \mathbb{R}^{m \times r}$ con colonne ortogonali e $D \in \mathbb{R}^{r \times r}$ diagonale.

Notiamo la definizione analoga: $A = \sum_{i=1}^r d_{ii} \mathbf{u}_i \mathbf{v}_i^t$.

Sottospazio best-fit

La proprietà fondamentale della SVD è che permette di calcolare la **miglior approssimazione di rango k** dei dati, contenuti in una matrice A .

Spazio *best-fit* di rango k

Il **sottospazio *best-fit* di rango k** è lo spazio $\mathcal{L}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ generato dalle prime k colonne della matrice V .

Miglior approssimazione di rango k

La **miglior approssimazione di rango k** della matrice A è la matrice

$$A_k = \sum_{i=1}^k d_{ii} \mathbf{u}_i \mathbf{v}_i^t$$

Proprietà

È importante notare alcune proprietà matematiche della SVD. Notiamo innanzitutto che la SVD è la generalizzazione della decomposizione mediante matrici ortogonali delle matrici simmetriche secondo il teorema spettrale.

Parallelismo con autovalori

A partire da questo parallelismo, studiamo alcune proprietà delle matrici AA^t e A^tA .

Si calcola facilmente che

$$AA^t = UD^2U^t \quad e \quad A^tA = VD^2V^t$$

Da cui:

$$AA^t U = UD^2 \quad e \quad A^t A V = VD^2$$

Cioè ogni valore singolare (non nullo) di A è la radice di un autovalore di AA^t e A^tA .

Da ciò segue che se A è simmetrica i valori singolari sono il valore assoluto degli autovalori di A .

Interpretazione intuitiva

Questo ci fornisce un'**interpretazione intuitiva** della SVD: le colonne di U sono autovettori di AA^t e le colonne di V sono autovettori di A^tA .

Proprietà

Un'altra proprietà da notare è la seguente:

Le colonne di U forniscono una base ortonormale per lo spazio delle colonne di A .

Le colonne di V forniscono una base ortonormale per lo spazio delle righe di A .

Invarianza per trasformazioni ortogonali

Vediamo, infine, come ultima proprietà che la SVD è invariante per trasformazioni ortogonali:

Sia $B = QA$ con Q ortogonale.

Vale che:

$$B^t B = A^t Q^t Q A = A^t A$$

Quindi, per quanto osservato precedentemente, V e D della decomposizione di B sono le stesse di A .

Calcoliamo, ora, U_B :

$$U_B = B V_A D_A^{-1} = Q U_A$$

Riassumendo:

$$B = QA = Q U_A D_A V_A = U_B D_A V_A$$

Introduzione

SVD randomizzata

Si è dimostrato che, nel caso in cui la matrice dei dati A ha rango r basso, esistono algoritmi di decomposizione molto efficienti basati su metodi randomici. La **SVD randomizzata** è uno di questi.

Algoritmo

Algoritmo: step 1

L'algoritmo si articola in tre step:

Step 1: Costruiamo una matrice di proiezione casuale $P \in \mathbb{R}^{m \times r}$ per lo spazio delle colonne di $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$:

$$B = AP$$

Dato che B approssima A con buona probabilità, possiamo calcolare la decomposizione QR della matrice B che ci permette di ottenere una base ortonormale per A :

$$B = QR$$

Algoritmo

Algoritmo: step 2

Step 2: Dato che le colonne di Q costituiscono una base ortonormale di uno spazio di dimensione $r \ll m$, possiamo usare Q per proiettare A in uno spazio più piccolo:

$$C = Q^t A$$

Vale che $A \approx QC$, con approssimazione maggiore tanto più i valori singolari σ_k decadono rapidamente per $k > r$.

Calcoliamo poi la SVD per C :

$$C = U_C D_C V_C^t$$

Algoritmo

Algoritmo: step 3

Step 3: Infine, sfruttiamo le proprietà viste precedentemente per calcolare la SVD di A .

Vale, infatti, che:

$$A = UDV^t$$

Dove $U = QU_C$, $D = D_C$, $V = V_C$.

Oversampling

Nel caso in cui la matrice A sia una matrice con valori singolari σ_k non nulli per $k > r$, la matrice approssimata B non genera esattamente lo spazio delle colonne di A . In questi casi aumentare il numero delle colonne di P da r a $r + p$ migliora significativamente i risultati.

Oversampling

Parliamo di **oversampling** quando aumentiamo di p il numero delle colonne di P .

In generale, maggiore è p , minore è la discordanza dei valori singolari della matrice approssimata.

Iterazioni a potenza

Un altro problema si ha quando i valori singolari di A decadono lentamente: in tal caso i valori che vengono troncati rappresentano una perdita significativa di informazione.

In tal caso si processa A tramite le **iterazioni a potenza** creando una nuova matrice $A^{(q)}$:

$$A^{(q)} = (AA^t)^q A$$

I valori singolari di $A^{(q)}$ decadono più rapidamente, infatti vale che:

$$A^{(q)} = UD^{2q-1}V^t$$

Tuttavia le iterazioni a potenza sono molto costose.

Errore

Alcune delle proprietà più importanti della SVD randomizzata è l'esistenza di maggiorazioni e minorazioni dell'errore.

Stime di errore

Dato r il rango della SVD desiderata, p il parametro di oversampling e q il parametro di iterazioni a potenza, allora valgono le seguenti:

$$\|A - QC\|_2 \geq \sigma_{r+1}(A)$$

$$\mathbb{E}(\|A - QC\|_2) \leq \left(1 + \sqrt{\frac{r}{p-1}} + \frac{e\sqrt{r+p}}{p}\sqrt{m-r}\right)^{\frac{1}{2q+1}} \sigma_{r+1}(A)$$

Scelta delle proiezioni casuali

Le ultime osservazioni riguardano la scelta di P .

- Proiezioni casuali gaussiane;
- Matrici casuali uniformi;
- Matrici di Rademacher;
- Matrici sparse;
- Permutazioni della matrice identità.

Implementazione

Implementazione

Per l'implementazione si rimanda allo script di matlab rSVD.mlx

Considerazioni

Dai risultati visti notiamo immediatamente che, con una corretta scelta dei parametri di oversampling e di iterazioni a potenza p e q , l'algoritmo di rSVD si dimostra molto più efficiente della SVD standard, dal momento che garantisce tempi di esecuzione molto inferiori garantendo, però, un'accuratezza pressoché analoga.

Considerazioni

Per quanto riguarda la scelta dei parametri notiamo che:

- All'aumentare del rango r aumenta l'accuratezza ma aumenta anche il tempo d'esecuzione;
- Il numero di iterazioni a potenza q ottimale nel caso studiato è tra le 2 e le 5. Per valori più piccoli e più grandi l'errore aumenta di molto, e al crescere del parametro q aumenta tempo di esecuzione;
- All'aumentare del parametro p l'errore decresce rapidamente e il tempo di esecuzione non aumenta in modo significativo.

Conclusioni

Possiamo concludere che la SVD randomizzata fornisce un algoritmo molto efficiente per la riduzione della dimensionalità per certi tipi di matrici: i parametri da cui dipende possono essere scelti opportunamente per permettere un errore analogo alla SVD standard ma garantendo un tempo di esecuzione significativamente inferiore.

Bibliografia:

- 
- [Brunton, Kutz, *Data Driven Science & Engineering*, Sezioni 1.3, 1.8.](#)